

Q1: 这个 PupilCenter 请问指得是什么这个数据有什么研究意义 和 GazePoint 有什么区别

A1: PupilCenter 是瞳孔中心在眼图中的位置，反映眼睛转动情况。GazePoint 是计算出的在实际场景对应的注视点坐标。PupilCenter 是用于计算注视点坐标的其中一个维度。

Q2: 眼动仪可以采集哪些数据?

A2: 眼动仪可采集的数据可分为六类: 1.基础数据。2.原始注视点数据。3.聚合注视点数据。4.眼跳数据。5.眨眼数据。6.瞳孔数据。

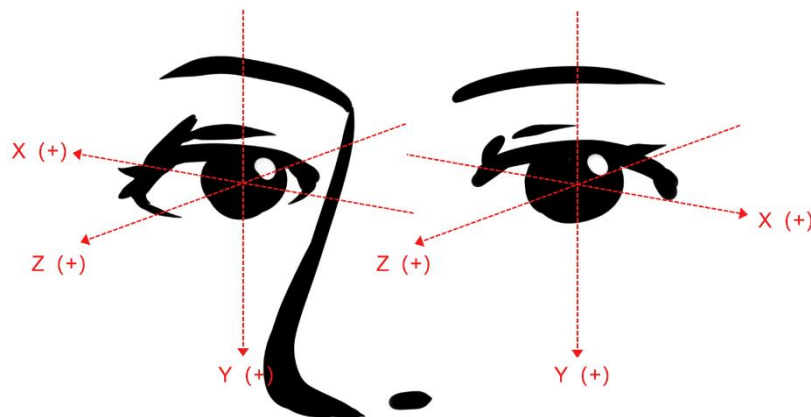
Q3: 数据有效率是什么意思? 值的大小有什么影响?

A3: 数据有效率指的是眼动仪在记录的过程中采集到瞳孔位置坐标的数据与所有数据的比率。

在录制的过程中, 若参试者出现长时间闭眼、头部移出可追踪范围(遥测式)、大幅移动头显或眼镜(近眼式)等情况, 会导致数据有效率过低。数据有效率的标准视实验的需求而定, 通常情况下数据有效率应该能够保持在 90%以上。

Q4: GazeVector 矢量坐标系是怎么建立的, 各轴正方向是哪个方向?

A4:



Q5: 一直显示密钥错误怎么办?

A5: 首先查看密钥验证对话框, 核对 GUID 是否和加密狗对应。

1. 若对应, 则检查密钥是否输入错误(是否多输入空格)。
2. 若不对应, 则检查是否插入了多个加密狗, 或者更换 USB 插口, 更新 USB 驱动。

注: 模组式 VR 眼动仪, VR 头显外接有模组和加密狗, 如果主机上再连接一个 U 盘式加密狗会导致密钥错误。

Q6: Studio 一直没有检测到设备怎么办?

- A6:** 1.在设备管理器中检查是否有额外的照相机设备。  
2.检查设备是否接在 PC 上的 USB3.0 接口（一般为蓝色或黑色），或尝试更换其他 USB 接口。  
3.在 Studio 中“设置”>“记录”>“设备类型”中检查所用设备与所选设备是否一致。

**Q7:** GazePoint 和 FixationPoint 有什么区别？

**A7:** GazePoint 是原始注视点，FixationPoint 是由多个 GazePoint 聚合而成的聚合点。一般人注视一个物体时，会伴随轻微的眼颤和漂移，此时的多个 GazePoint 其实是同一位置，所以聚合成一个 FixationPoint。

**Q8:** 七鑫易维眼动仪的采样率可以达到多少？

**A8:** 桌面式：100Hz/140Hz；

眼镜式：30Hz/60Hz/90Hz/120Hz（PC），30Hz/60Hz(手机)；

VR：120Hz/240Hz

**Q9:** 眼动仪取下后再戴上还要再校准吗？

**A9:** 取下再戴上会有一些影响，但是影响不大，若需精度较高的实验数据，建议每次戴上都重新校准。

**Q10:** 使用笔记本电脑录制实验，需要插上电源吗？

**A10:** 需要插上电源。笔记本电脑在不插电源的情况下电压会降低，会导致 CPU、GPU 性能下降，有可能造成数据丢帧、图像延迟。