

“够级”算法赛道说明

根据《关于举办第十三届山东省大学生科技节的通知》（鲁科协发[2021]8号），为促进大学生创新创业和人才成长，2021年山东省科协、省教育厅、团省委、省发改委、省工信厅、省人社厅继续联合主办“第十三届山东省大学生科技节”，其中由山东省人工智能学会承办的“第四届山东省大学生人工智能大赛”是本届科技节的重要赛事活动之一。

现将本届大赛中的“够级”算法编程大赛有关事项通知如下：

一、大赛目的

人工智能从诞生之始就以对抗人类智能为衡量准则（著名的图灵测试）。作为人工智能研究的前沿方向，人机对抗技术一直是国内外人工智能研究的热点。

在过去的二十年里，IBM公司的国际象棋程序“深蓝”（Deep Blue）在一场六局的比赛中击败了当时的人类世界冠军卡斯帕罗夫。阿尔法围棋（AlphaGo）则是第一个击败人类职业围棋选手、第一个战胜围棋世界冠军的人工智能机器人。

人机对战整个过程不仅能够让机器更加智能地为人类服务、将人类从一些繁复复杂的任务中解脱出来，而且人类也能够借鉴机器智能的发展过程，提升自身的智能水平，更

深刻地理解和掌握智能的内在本质和产生机理，进而推动整个社会由信息化向智能化发展。

够级被誉为“中国桥牌”，是一种高智能、强竞争性、特别强调联邦配合的扑克娱乐活动。在世界休闲体育大会上够级已经成为正式比赛项目，够级运动已从街头文化、民间娱乐项目逐渐走向竞技运动的发展轨道。

举办本赛道的目的，不仅为了能够通过比赛了解到人工智能的最新进展，同时也希望人工智能在棋牌类游戏中的成功和突破能够启发其他方面的研究和应用，并能将人工智能技术创新应用到更多行业和领域，推动人工智能技术和产业发展。

二、大赛承办单位

山东省人工智能学会

三、赛程赛制

1、参赛对象：

全省在校大学生、研究生。

2、时间安排和实施步骤：

（一）宣传发动：5月上中旬。在全省各个高校、职业院校，组织专门工作人员向省内高校的相关学院或专业学生发布信息，做好大赛的宣传发动，鼓励学生积极参与，学生自愿报名参加大赛。

（二）教练培训：7月下旬——8月上旬。每所高校安排2-3名老师，参加大赛组委会组织的培训，培训时间为两

天。

（三）线下实训培训：由各高校负责人与大赛组委会办公室进行协商，集中选择院校实施线下交流培训，由大赛组委会提供师资力量。

（四）报名注册：

1. 组队要求：每支队伍限报人数不超过 3 人，指导教师最多 2 人。

2. 赛道报名将在 5 月 15 日后开发在线报名通道，请访问学会官网关注（www.sdaai.org.cn）

（五）比赛过程

1. 赛前准备

2. 决赛

比赛采取锦标赛赛制。

（六）申诉与仲裁

本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，参赛队领队可在比赛结束后 2 小时之内向仲裁组提出书面申诉。

书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实施求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予以受理。

赛项仲裁工作组在接到申诉报告后的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由参赛队领队向赛区仲裁委员会提出申诉。赛区仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

四、奖项设置

设立奖项：

大赛设特等奖（擂主）一名、一等奖、二等奖和三等奖，获奖比例将控制在 10%（含特等奖 1 名）、20%和 30%以内。

获奖选手，除获奖证书外，将获得学会准备的精美奖品和优秀企业的相关 offer。

五、版权说明

大赛严格遵守中华人民共和国版权法和有关知识产权的法律，大赛提交的作品都应注明真实作者和真实出处，作品版权归参赛队所有。大赛组委会有权在大赛涉及的范围内引用、发布、转载在大赛网站中参赛队公开发布的内容，同时承诺对参赛队各自发布的内容保密。大赛组委会对于参赛队发布的作品的原创性及内容所引发的版权、署名权的异议、纠纷不承担任何责任。媒体转载相应内容须事先与原作者和大赛组委会联系。

六、大赛联系方式

宋老师：0531-88693017

山东省人工智能学会

2021年4月30日