



PIX4Dmapper建立的工程		可直接导入PIX4Dmapper工程文件 (.p4d文件), 使用原始影像和点云进行矢量化
PIX4Dmatic建立的工程		可直接导入PIX4Dmatic工程文件 (.p4ds文件), 使用原始影像和点云进行矢量化
点云		LiDAR .las .laz
DXF文件		CAD GIS 2D 3D

简易的使用界面		直观的界面, 快速上手并集成到已有工作流程中
图层		分层管理矢量化数据, 轻松在图层之间移动对象
属性		查看对象的属性和测量结果
快捷方式		内置快捷方式, 实现更快速浏览和矢量化
项目可视化		能够同时显示矢量图形和点云
拆分视图		一次从多个角度查看项目, 在不同视图间进行更顺畅的矢量化。
正射视图		不失真地查看项目 —— 立面是垂直的, 电线是直的。与查看正射影像有相似的体验
点云显示		针对大型项目快速、轻量化的点云显示
相机显示		在三维视图中显示原始影像的校准位置
矢量对象具有可调节的透明度		根据需求设置矢量对象的可见性
在原始影像中显示矢量图形		矢量图形可同时在三维视图和原始影像显示
地形过滤器		自动把点云分类到地形/非地形
高程点		均匀分布的高程点, 可导出
智能高程点		生成更好代表高程变化的点群, 模拟在野外进行高程测量的过程
不规则三角网		使用地形图层, 高程点或智能高程点生成不规则三角网 (TIN)
异常值去除		从项目中删除远距离的孤立点
项目备份与恢复		如果您的项目或计算机崩溃, PIX4Dsurvey 将保存备份并可在重新打开时恢复

## 矢量化

创建标记		快速矢量化单个对象, 例如检修井, 杆子或树木
创建折线		适合矢量化线性对象, 例如道路, 路肩, 围栏和断裂线
创建多边形		适合矢量化多边形, 例如建筑轮廓和房顶
创建悬链线		适合矢量化自由悬挂的电线
路标跟随		自动跟随项目中的道路标记, 只需定义起点和方向, 即可跟随道路上的实线或虚线油漆路标
连接或继续已有线段		利用已有矢量化对象, 连接或继续新的矢量化对象
吸附		矢量化或编辑对象时, 可吸附到已有顶点

编辑	三维视图中的编辑	☞ 在三维视图中拖动点到目标位置
	二维视图中的编辑	☞ 利用原始影像，通过拖拽点进行精确定位
	顶点编辑	☞ 可手动输入顶点坐标
	编辑高程点	☞ 选择高程点并删除。以便快速改善TIN
	多选	☞ 使用矩形选框选择项目中的任何内容并对其进行操作。您还可以限制选择类型
输出格式	矢量图层	☞ 将全部或单个图层导出为.dxf或.shp文件
	TIN	☞ 导出为LandXML格式
	LAS/LAZ	☞ 以LAS或LAZ 1.4版本导出点云，地形和高程点，还可以在导出时合并项目中的所有点云
语言	语言选项	☞ 英语

## 硬件配置



**CPU:** 四核或六核的 Intel i7/Intel i9/  
Threadripper/Xeon



**硬盘:** 荐固态硬盘



**内存:** 32GB



**GPU:** GeForce GTX GPU, 支持 OpenGL 4.1以上



**操作系统:** Windows 10, 64 bits 或 macOS Mojave